

Programme détaillé de la Formation « Outils à la cohésion d'équipe »

Méthodes et théories visitées lors du séminaire

- Le modèle du village gaulois (Yves Enrègle)
- Le modèle DRSO (fondamentaux applicables à la cohésion d'équipe)
- Le modèle DPM (fondamentaux)
- Les techniques de créativité (Hubert Jaoui)
- La théorie Organisationnelle de Berne (fondamentaux applicables à la cohésion d'équipe) Le modèle du Triangle Dramatique (fondamentaux applicables à la cohésion d'équipe)

Pratiques et outils d'animation testés lors du séminaire

Animation de régulation en équipe :

Objectif : Apports d'outils pour favoriser l'expression libre et faire dire les choses difficiles aux membres d'une équipe.

Nous découvrirons par ailleurs, deux approches de questionnement en amont (Questionnaire de la TOB et approche DRSO) et travaillerons la pratique du débriefing en plénière de contenu délicat d'une consultation one amont.

Outils de ré-énergisation positive de l'équipe.

Objectif : Apports d'outils d'animation créatifs pour faire monter l'énergie positive dans un groupe :

- La purge
 - Le stock de strokes
 - Le jeu du ballon invisible
 - Les triangles équilatéraux
- Etc.

Technique de créativité et outils pratiques d'animation créative

Consignes pour production rapide d'idées : Les feuilles tournantes, la carte mentale etc.

Consignes pour sélection d'idées en équipe

Consignes pour création de plans d'action : CQQCOQP ; consignes de créativité scientifique d'Eric Berne

Pratique de l'animation de régulation one to one :

Techniques et consignes pour organiser des rencontres individuelles pour régulation.

Animation d'ateliers ludiques :

Il s'agira ici de trois jeux de groupes que nous jouerons et débriderons puis pour lesquels je donnerai les outils d'animation.

Le jeu du Pif Paf (coopération)

Objectif : proposer à une équipe une approche ludique pour se confronter à sa dynamique de coopération ou de compétition interne.

Se joue en trois équipes et est proposé ici avec une approche structurée de débriefing en groupe pour auto-régulation.

Le principe est de soumettre à trois groupes leurs objectifs individuellement en leur demandant de les atteindre sous la pression du temps.

Tout le groupe joue.

Le jeu du village gaulois

Objectif : proposer à une équipe de managers une approche métaphorique pour se confronter à sa dynamique de partage des frontières, des statuts et des rôles.

Il s'agira ici d'appliquer dans quelques exercices ludiques les enseignements de la théorie du village gaulois.

Ceci prend moins la forme d'un jeu en soi que celle d'un 360°

En option si nous avons le temps :

Le jeu des fondateurs (Pilotage)

Objectif : proposer à une équipe dirigeante un approche créative pour se confronter à sa dynamique à la fois relationnelle (les gens entre eux), de partage des frontières (jeux de pouvoir) et stratégique (vision commune)
C'est un jeu en plénière